

**Coca Cola**

## **Happy Moves - ACTIVARI**

Coca Cola Happy Moves este un program care va găzdui versiuni ale activităților fizice clasice, dar reinterpretate într-un mod amuzant și neconventional.

Conceptul Happy Moves se compune din: Arena Happy Moves și Crosul Happy Moves.

Arena este un spațiu deschis tuturor celor care își doresc să facă sport și să se distreze, un spațiu în care oamenii își pot experimenta abilitățile în efectuarea anumitor activități sportive, dar într-un mod distractiv și cu posibilitatea de a câștiga premii. Arena va fi deschisă 2 zile (sambata și duminică), de la 08.00 la 22.00.

# **Coca-Cola Happy Moves București, 27-28 iunie 2015**



La accesul în arena, toți vizitatorii se vor înregistra și vor fi informați cu privire la regulamente și proceduri. Fiecare zonă de activare este concepută în așa fel încât să permită accesul celor care își doresc să participe, dar și accesul celor care doar doresc să privească derularea competițiilor. În fiecare zonă, o anumită tematică îi va surprinde pe jucători, și le va oferi șansa de a se bucura de sport, transformându-l într-o distracție.

- Zona de relaxare: Vor fi puse la dispozitia participantilor corturi gonflabile prevazute cu mobilier outdoor (fotolii puf si mese), astfel incat oamenii se pot relaxa, pot urmari derularea evenimentelor din zonele de activare sau se pot bucura de atmosfera din arena.
- In zona de sampling, se vor distribui in mod gratuit, sticle de apa si doze de Coca Cola.

### **1. UP & DOWN FOR FUN**

Playing area – central

In zona centrala a arenei va fi amenajata o zona pentru activari ad-hoc. Zona fi marcata cu un covor in forma sticlei de Coca Cola, care va permite participarea la probe a unor serii de cate trei jucatori. O echipa de activare, formata din promoteri si instructori, va ghida derularea jocurilor.

Probe cu durata de 3 minute:

- Alergare in tricouri duble
- Alergare pe cauciucuri
- Alergare in saci
- Traversarea de tuneluri

Toate probele vor fi sustinute intr-o limita de timp stabilita. Jucatorul care a atins obiectivul in cel mai scurt timp, va fi declarat castigator.

Gaming – zona competitiei pe echipe

Se constituie dintr-o suprafata cu dimensiunile de 20 x 7m, unde oamenii se pot organiza in echipe de 4-5 persoane pentru a efectua curse tip stafeta. Zona de activare va fi organizata pe suprafata de cauciuc – obstacolele sunt construite din navete imbinat si legate intre ele.

Pot participa simultan 2 echipe, dupa cum urmeaza: Primul jucator al fiecărei echipe incepe alergarea, prin atingerea locurilor marcate pe sol. In momentul in care ajunge la prima poarta, urmatorul jucator intra in joc si incepe sa alerge. Cand ajunge la porti, fiecare jucator trebuie sa se strecoare prin poarta realizata din navete/cutii. Urmatoarele porti vor solicita ajustarea pozitiei corpului fiecarui participant, astfel incat sa se potriveasca in fiecare spatiu prin care

trece, pana la finalizarea cursei. Va fi declarata castigatoare echipa care a terminat cursa in cel mai scurt timp.

## **2. KUNG FUN**

Antrenorii vor instrui grupurile de persoane sa execute miscari sportive pe ritm muzical, mișcări similare cu cele utilizate in artele martiale stil Kung Fu.

Înainte de fiecarei sesiunii, cei doi antrenori vor realiza demonstratii cu principalele miscari ale coregrafiei/exercitiului. In desfasurarea sesiunii de Kung Fun se va utiliza scena (pentru 15-20 persoane), precum și spațiul din fața scenei pentru grupuri mai mari.

Durata de activare: 15 min

## **3. HUMAN FOOSBALL**

Jocul de foosball este sustinut de materiale gonflabile, in vederea protejarii jucatorilor si asigurarii unei suprafete de joc 100% sigura. Terenul de joc va avea la baza o mocheta, pentru a preveni alunecarea jucatorilor. Instructorul din zona de activare se va asigura ca participantii sunt echipati corespunzator (pantofi sport).

Set-up joc: Jocul este identic unei mese de foosball, dar cu oameni reali. In primul rand, cei care doresc sa joace, trebuie sa se inregistreze la promoterii din zona de activare. Va fi realizata o demonstratie de catre instructor. Fiecare echipa trebuie sa fie formata din 7 jucatori si fiecare joc presupune participarea a doua echipe complete.

Durata de activare pentru un joc: 15 minute. Echipa castigatoare va fi declarata cea care acumuleaza cele mai multe puncte, in intervalul de timp alocat unui joc. Scorul jocului va fi tinut de catre instructor, care va deveni arbitru.

Regulile jocului:

Jucatorii vor fi asezati cu fata catre poarta echipei adverse (ca alternativa, jucatorii pot alterna pozitia – cu fata sau cu spatele catre poarta echipei adverse).

Jucatorii trebuie sa fie conectati in permanenta, pe tot parcursul meciului, cu ambele maini de franghiile din zona de activare (vor fi legati cu bratari specifice jocului). Jocul presupune ca participantii sa se miste concomitent cu coechipierii/colegii de franghie dintr-o parte in alta /

stanga – dreapta. Niciunui dintre jucatori, cu exceptia portarului, nu ii este permisa miscarea in fata sau in spate in cadrul terenului de foosball.

Jocul va incepe prin rularea mingii in joc din zona de pornire de la jumatatea terenului. Jocul continua pana cand apare o sanctiune, mingea iese in afara terenului / se afla in afara limitelor, se inscrie un gol. Pentru continuarea jocului se reia procedura de start.

Jucatorii si portarii nu au voie sa isi foloseasca mainile. În cazul în care participantii dau drumul franghiei si ating mingea cu mainile sau bratele, acest lucru va fi sanctionat, iar jucătorul respectiv va primi un cartonaș roșu și va fi eliminat din joc. Mingea de fotbal trebuie sa ramana in partea de jos a terenului (sub zona franghiilor) pe toata durata jocului. Cand un jucator este sanctionat, mingea trebuie pozitionata la piciorul unui jucator din echipa adversa. Jocul se termina in momentul expirarii celor 15 minute alocate.

#### **4. JUMP & STICK**

Velcro wall

Set-up joc:

Velcro wall (4 x 4m) si costume Velcro, plus rampa de lansare flexibila - vor fi livrate ca parte a zonei de activare. Intregul element va fi securizat, prin ancorare de sol.

Regulile jocului:

Participantii trebuie sa se inregistreze in zona de activare, unde li se vor prezenta regulile jocului, ce au voie si ce nu au voie sa faca. Vor fi imbracati in costume Velcro si se vor descalta (accesul cu pantofi este interzis in timpul jocului pe suprafata gonflabila). Instructorul le va explica cum ar trebui sa alerge si sa sara, astfel incat sa duca la indeplinire task-ul – de a se lipi pe peretele fotoliului cat mai sus posibil.

Durata de activare: 8 minute. Numar de jucatori: 2.

#### **5. CLIMB TO SMILE**

Materiale: saltea diametru 8m; doua zone de activare/catarare. Vor fi disponibile mai multe elemente de sustinere pentru maini, astfel incat sa fie posibila escalada pentru doi participanti, simultan.

Sticla, ca element de sustinere pentru desfasurarea activarii, va fi securizata la sol, astfel incat materialul sa nu se incline intr-o parte sau alta.

Set-up joc: Sticla de catarare Coca Cola este pregatita pentru joc; se asigura stabilitatea la sol a elementului gonflabil.

Regulile jocului:

Participanii trebuie sa se inscrie la promoterii din zona de activare, unde li se vor prezenta regulile, ce au voie si nu au voie sa faca si vor urmari demonstratii realizate de instructor. Pentru catarare, este recomandat ca participanii sa nu poarte incaltaminte, dar sa foloseasca sosete/pudra speciala (anti alunecare / pentru aderenta) ?!

Vor fi disponibile doua echipamente pentru sustinerea activitatii in zona de escalada; sunt recomandate doua variante: catararea prin utilizarea fortei din brate si utilizarea elementelor de sustinere pentru maini (franghia va fi doar pentru protectie); catararea prin tragerea franghiei si sustinerea ascensiunii cu ajutorul fortei din picioare. Vor fi realizate demonstratii de catre echipa din zona de activare.

In aceasta activare, doi participanti vor escalada sticla de Coca Cola in acelasi timp. In momentul in care vor ajunge la gatul sticlei, ei vor atasa o panglica in culoarea specifica alocata, apoi vor reveni la sol. In acest mod, sticla va deveni vesela si colorata. Escalada se va realiza intr-un anumit interval de timp alocat si fiecare jucator va trebui sa plaseze, pe gatul sticlei, un anumit numar de panglici colorate. Va fi desemnat castigator jucatorul care a indeplinit cel mai repede sarcinile mai sus mentionate.

Durata de activare: 15 minute.

## **6. WATER BUBBLE FUN**

Set-up joc: este permisa participarea simultana a 4 jucatori.

Regulile jocului:

Participantii trebuie sa se inscrie la promoterii din zona de activare, unde li se vor prezenta regulile, ce au voie si nu au voie sa faca si vor urmari demonstratii realizate de instructor. Accesul cu pantofi pe suprafata de activare este interzisa.

Durata de activare: 5 minute. Echipa de activare va monitoriza atent activitatea, astfel incat orice interventie sa se realizeze in timp foarte scurt.

Obiectivul jocului: jucatorii trebuie sa se deplaseze dintr-o parte in alta a bazinului, cat mai rapid.

## **7. HAPPY LIGHTS GYM**

Incepand cu ora 20.00, va avea loc un concert sustinut de un artist cunoscut – Connect R.

Dupa terminarea concertului, la ora 21.00, publicul participant este invitat la Happy Lights Gym, aerobic – party in care toata lumea va primi accesorii fluorescente. Vor exista doi antrenori pe scena, care ii vor invata pe participanti coregrafii vesele, amuzante, iar atmosfera va fi electrica si colorata.

## **CROSS HAPPY MOVES**

In a doua zi a evenimentului (duminca), incepand cu ora 09.30, va incepe crosul Happy Moves – o activare de masa pentru toti cei care iubesc sa alerge si sa se distreze; o cursa de alergare cu accesorii creative si costumatii inedite. Crosul va avea ca punct de start zona din fata intrarii principale – Blvd. Regina Elisabeta – si se va desfasura pe o lungime de 2 km.

Persoanele care doresc sa se inscrie o pot face pe tot parcursul zilei de sambata (08.00-22.00) si duminica, inainte de inceperea probei (08.00-09.00). Participantii vor semna formularele de participare, se vor inregistra si vor primi accesorii aditionale de carnaval.

Perioada: 28 iunie 2015; interval orar 9.30 – 11.15. Zona: Eveniment sportiv de alergare pe traseul Piata Universitatii, Bd. Regina Elisabeta Calea Victoriei pana la intersectia cu Splaiul Independentei si retur pana la Calea Victoriei cu poarta de sosire intre Str. Doamnei si Bd. Regina Elisabeta.



**Crosul  
Coca-Cola  
Happy Moves  
București,  
28 iunie 2015**

