

**DIRECTIA URBANISM SI AMENAJAREA
TERITORIULUI**

etaj: 2, cam. 203

tel.: 305 55 68; 305 55 00 int. 1203

fax: 305 55 68

e-mail: urbanism@bucuresti-primaria.ro



SMC certifikat ISO 9001 : 2000



SMM certifikat ISO14001 : 2004

Primăria Municipiului București

Nr.520 857 / 14.03.2006

AVIZ DE URBANISM nr 15/23 din 07.06.2006
PUZ – Str. Contesti nr. 6H, sector 5

BENEFICIAR :

SC GIRODELMONDO IMPEX srl

PROIECTANT :

-S.C. VELPLAN design srl

Suprafata studiata prin PUZ - 3o5,325 mp din care proprietate persoana fizica 3o5,325 mp

Amplasare ,delimitare studiu

Terenul din sector 5 reglementat prin P.U.Z., este situat in UTR –L3, si este situat ca o enclava de loturi in interiorul ansamblului de Blocuri P+7-8^E – UTR-L4a, intre str. Sebastian si calea 13 septembrie

Se avizeaza: - PUZ – Str. Contesti nr. 6H, sector 5, cu regulamentul de urbanism aferent UTR-L3a, pentru functiunea de locuinte. Terenul evidenciat in plansa si necesar realizarii retelei interioare de strazi si amplasarii retelelor edititare, se va ceda gratuit la domeniul public.

INDICATORI URBANISTICI	POT max	CUT max	Rh max
L3a	45%	2,1	15,0m*

* etajul 4 nu va depasi in nsuprafata 60% din aria parterului

Circulatii, accese :

Se vor mentine accesele existente.

Acorduri , avize necesare pentru aprobarea documentatiei: avizul Comisiei Precoordonare Rețele, Avizul comisiei de circulatii, si alte avize solicitate de legislatia in vigoare.

Documentatia completeaza prevederile documentatiilor de urbanism avizate anterior.

Prezentul aviz este valabil 5 (cinci) ani si poate fi folosit numai dupa aprobarea documentatiei C.U. si A.C. se vor elibera respectand datele tehnice enuntate in acest aviz.

Sef serviciu

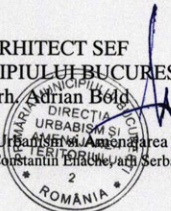
Ing .Ioana BALAUREA

ARHITECT SEF
al MUNICIPIULUI BUCURESTI,

Arh. Adrian Beldi

Comisia Tehnica de Urbanism si Amenajarea Teritoriului:

arh Doina Cristea, arh Al. Beldiman, arh Dan Marin, arh Constantin Beldi, arh Serban Sturza, arh. Dorin Stefan, arh Viorel Hurduc



Referent
Arh. Stefan Horia Stupcanu

FPS-21-01/6